

## **(BLXT) Pacco attività 01 “The Far North” (Train Simulator 2015)**

### **Introduzione**

Questo pacco contiene 10 attività che devono essere giocate sulla linea “The Far North”. C'è anche bisogno di contenuto gratuito e a pagamento.

Lingue delle attività: inglese, tedesco, francese e italiano.

### **Linea**

La linea può essere scaricata qua: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=832>.

### **Rotabili necessari**

Dei rotabili sono necessari:

- 1) Rotabili inclusi nel pacco della linea
- 2) <http://railworksamerica.com/download-library/rolling-stock-repaints?view=document&id=128:g-trax-4-pack-lightweight-passenger-cars&catid=19:rolling-stock-repaints> (G-Trax 4-Pack Lightweight Passenger Cars)(Freeware)
- 3) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/rolling-stock-repaints?view=document&id=1509:arr-lwt-passenger-cars&catid=19:rolling-stock-repaints> (ARR lwt Passenger Cars)(Freeware)
- 4) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/rolling-stock-repaints?view=document&id=793:alaska-railroad-arr-wide-vision-caboose-re-paints&catid=19:rolling-stock-repaints> (Alaska Railroad Wide Vision Caboose)(Freeware)

Solo per attività “P”:

- 5) < Da Steam: per il momento indisponibile fuori degli USA > (BN GP-38)(Payware)
- 6) < Da Steam: per il momento indisponibile fuori degli USA > (SD70MAC Pack 03)(Payware)
- 7) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/engine-repaints?view=document&id=1507:alaska-railroad-sd70mac-weathered&catid=18:engine-repaints> (Alaska Railroad SD70MAC weathered) (Freeware)
- 8) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/engine-repaints?view=document&id=1506:alaska-railroad-3007-gp38&catid=18:engine-repaints> (Alaska Railroad 3007 GP38)(Freeware)

### **Lista delle attività**

L'asterisco accanto al titolo ti permette di vedere facilmente se l'attività richiede almeno un rotabile da comprare.

#### **01) Scoprendo il Grande Nord** ( )

Riassunto: In questa prima attività, viaggerai attraverso i paesaggi incantanti (ma ghiacciati) del Grande Nord.

Data: 14/01/1999

Durata: 50 minuti

#### **02) E' il momento di tagliare il legno (parte 1)** ( )

Riassunto: Stai partendo da Big Pass e porterai alcuni boscaioli sul loro posto di lavoro a Wood Valley Camp.

Data: 13/09/1996

Durata: 25 minuti

#### **03) E' il momento di tagliare il legno (parte 2)** ( )

Riassunto: A Grum Valley Camp alcuni steri sono stati appena tagliati. Devi aggiungere altri carri a Gold City e Wood Valley e il tuo viaggio si concluderà a Inuk Bay.

Data: 13/09/1996

Durata: 65 minuti

#### **04) Da Gold City a Inuk Bay** ( )

Riassunto: E' la sera e alcune persone deve tornare a Inuk Bay dove una nave le sta aspettando. Fermati a Sparks e Big Pass durante il tuo viaggio.

Data: 16/12/1998

Durata: 30 minuti

#### **05) Attraverso le pianure del Nord** ( )

Riassunto: Molti turisti americani sono appena sbarcati a Inuk Bay. Sono adesso pronti per raggiungere la loro meta in Alaska. Guidali sicuramente a destinazione.

Data: 16/08/1998

Durata: 35 minuti

#### **06) Non è oro, ma...** ( )

Riassunto: L'inverno si avvicina e più carbone è necessario a Big Pass. Da Inuk Bay, guida un convoglio di carri tramoggia che caricherai alla mina di Wood Road. Quando sarà fatto, scarica questo carbone nel fascio merci di Big Pass.

Data: 16/10/1998

Durata: 55 minuti

#### **07) Dal confine e ritorno** ( )

Riassunto: Stai aspettando a Big Pass un treno merci dal Canada diretto a Inuk Bay. Lo guiderai verso sud e poi guiderai un altro convoglio di ritorno a nord.

Data: 13/11/1997

Durata: 40 minuti

#### **08) Sfida di smistamento** ( )

Riassunto: Devi smistare due convogli merci a Gold City.

Data: 11/11/1997

Durata: 45 minuti

#### **09) Caricati per essere scaricati** ( )

Riassunto: Avviandoti da Gold City, devi caricare alcuni container che devono essere spediti dal porto d'Inuk Bay.

Data: 29/04/1998

Durata: 50 minuti

#### **09P) Caricati per essere scaricati\*** ( )

Riassunto: Avviandoti da Gold City, devi caricare alcuni container che devono essere spediti dal porto d'Inuk Bay.

Data: 29/04/1998

Durata: 50 minuti

#### **10) Espresso della sera** ( )

Riassunto: Un treno espresso serale è pronto per partire da Inuk Bay. Guidalo fino a Gold City.

Data: 20/01/1998

Durata: 55 minuti

#### **10P) Espresso della sera\*** ( )

Riassunto: Un treno espresso serale è pronto per partire da Inuk Bay. Guidalo fino a Gold City.

Data: 20/01/1998

Durata: 55 minuti

### **Installazione**

Queste attività sono contenute nello stesso archivio ".rwp". Installatele via il package manager di Train Simulator 2015 che si trova nel repertorio "railworks" (Utilities.exe).

### **Ringraziamenti**

Vorrei ringraziare i creatori dei rotabili e della linea.

Ringrazio anche:

- Ralf Kroneberg per le traduzioni in tedesco.

Per ogni problema, feedback o commentare, puoi spedire una email a [railworks@beluxtrains.net](mailto:railworks@beluxtrains.net).

Buon divertimento !

Christophe Durvaux (febbraio 2015)

<http://www.beluxtrains.net/>